

WERTSTOFFHOF



Kommunalunternehmen
Umweltschutz Fichtelgebirge



- **Altmetall**

Eisenmetalle, Aluminium, Blei, Bronze, Kupfer, Kabel, Messing, Zinn, Zink, Öfen (ohne Öl und Schamotte)

- **Batterien**

Trockenbatterien und Akkus

- **Bauschutt**

Mauerwerk, Steine, Fliesen, Flachglas, Keramik (Kleinmengen)

- **CDs, CD Rom und DVDs**

- **Elektrogeräte**

Waschmaschine, Elektroherd, Fernsehgerät, Monitore, Telefon, Faxgerät, Geräte der Unterhaltungselektronik, Elektrokleingeräte (Kühlschränke können nicht abgegeben werden → Sperrmüll)

- **Gartenabfälle**

Rasen- und Gehölzschnitt, Laub (Kleinmengen bis 1 m³)

- **Glas**

Flaschen und Behältergläser getrennt nach Farben weiß, braun und grün (kein Porzellan → Bauschutt)

- **Holz**

Holz aus dem Innenbereich, z. B. Möbelholz, Spanplatten oder Leisten (kein behandeltes Holz aus dem Außenbereich)

- **Kartuschen**

leere Tintenpatronen und Tonerkartuschen

- **Kerzenabfälle**

- **Kunststoffgegenstände**

Putzeimer, Wannen, Kinderspielzeug, usw.

- **Leuchtmittel**

Leuchtstofflampen, LED- und Energiesparlampen

- **PU-Schaumdosen**

Bauschaum-Spraydosen

- **Schaumstoffe**

Polyurethan-Weichschaum aus Polstern, Kissen, Formteile

- **Speisefette und Speiseöle**

(Kleinmengen)

- **Styroporflocken**

- **Teppichboden und Teppiche**

- **Textilien**

Altkleider (keine verschmutzten Textilien)





UMWELTBRUMMI Problemstoffe

An den Annahmeterminen für Problemabfälle kann Folgendes in haushaltsüblichen Mengen abgegeben werden:

- Chemikalien
- Desinfektionsmittel
- Feuerlöscher gefüllt
- Flüssigkeiten lösemittelhaltig
Bremsflüssigkeit, Frostschutzmittel, usw.
(maximal 10 Liter)
- Gifte
- Holzschutzmittel
- Klebstoffe
- Lackfarben lösemittelhaltig
- Laugen
- Ölfilter und ölhaltige Abfälle
- PCB-haltige Kondensatoren
- Pflanzenschutzmittel
- Quecksilberthermometer
- Reinigungsmittel
- Säuren
- Schädlingsbekämpfungsmittel
- Spraydosen mit Restinhalt

Bitte geben Sie die Problemstoffe, wenn möglich in der Originalverpackung und mit Produktinformationen ab!

